

Guía para el análisis de vulnerabilidades en aplicaciones móviles

Juan Alberto Camacho Bolaños
Félix Alejandro Hernández Fuentes

Objetivo



Top 10 de vulnerabilidades en aplicaciones móviles

OWASP, 2014

1. Controles
insuficientes del
lado del servidor

2. Almacenamiento
inseguro de datos

3. Protección
insuficiente en la
capa de transporte

4. Fuga de datos no
intencional

5. Mecanismos de
autenticación y
autorización
deficientes

6. Uso de
algoritmos de
cifrado que han sido
comprometidos

7. Inyecciones del
lado del cliente

8. Decisiones de
seguridad a través
de entradas no
confiables

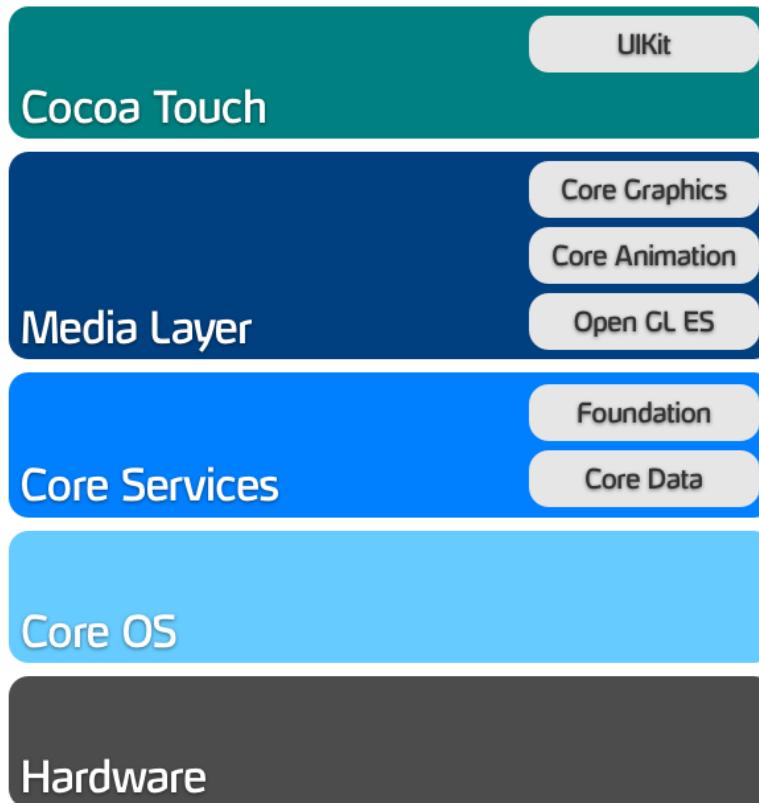
9. Mal manejo de
sesiones

10. Falta de
protección en
binarios

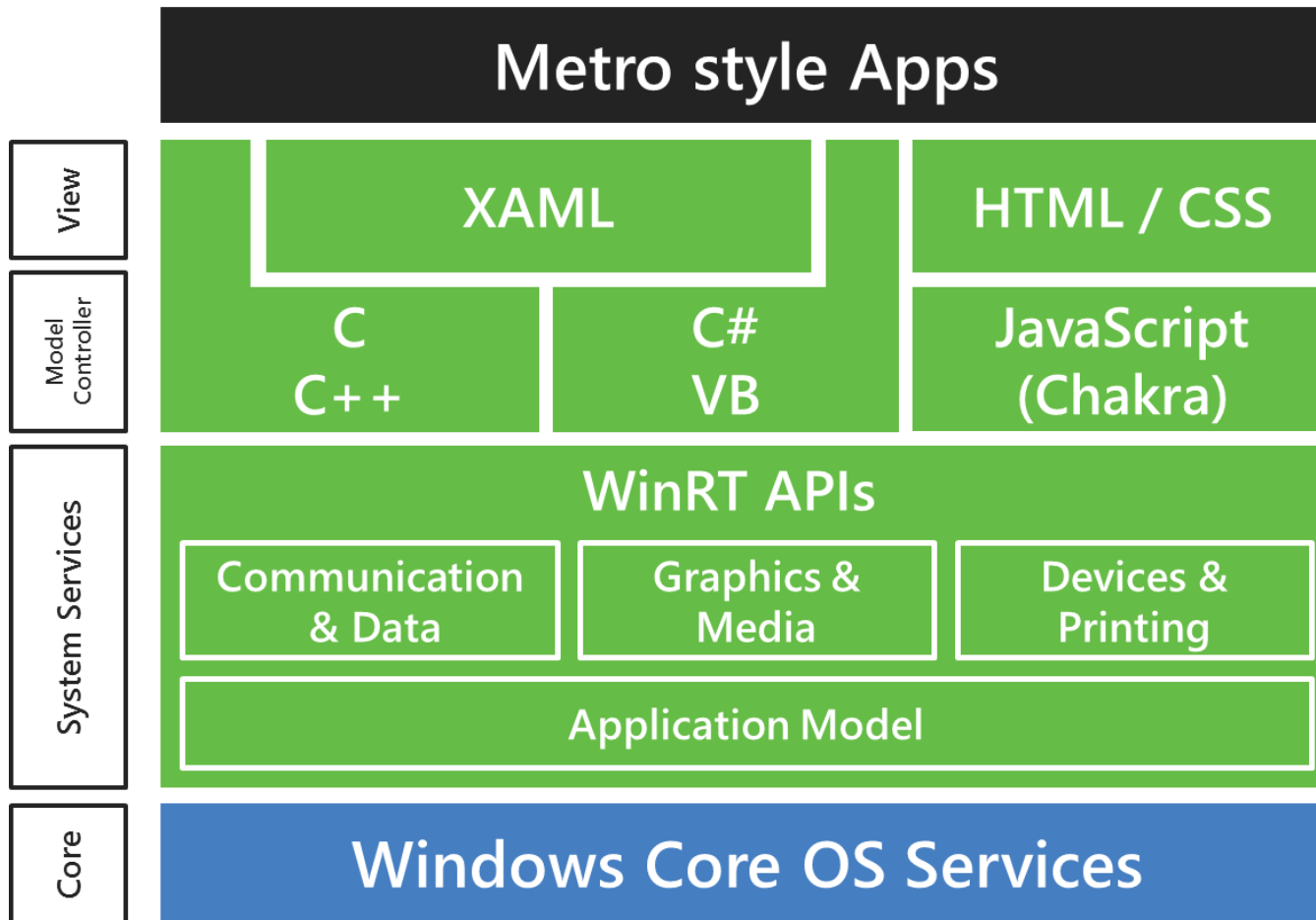
Sistema Operativo Android



Sistema Operativo iOS



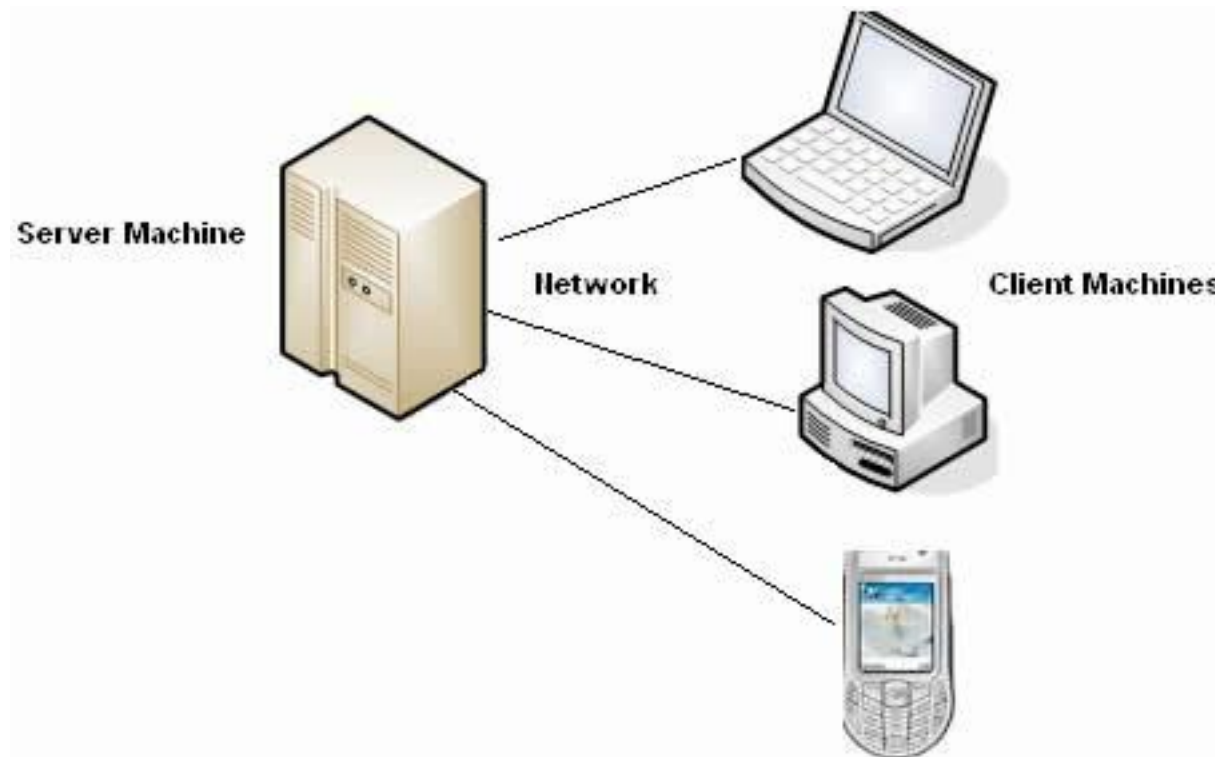
Sistema Operativo Windows Phone



Guía de análisis de vulnerabilidades

- ❖ El ciclo de vida de una aplicación móvil depende principalmente de:
 - Servidor donde se almacenará la información de la aplicación
 - Canal de comunicación
 - Aplicación móvil

Las aplicaciones utilizan una arquitectura cliente servidor



Guía para el análisis de vulnerabilidades

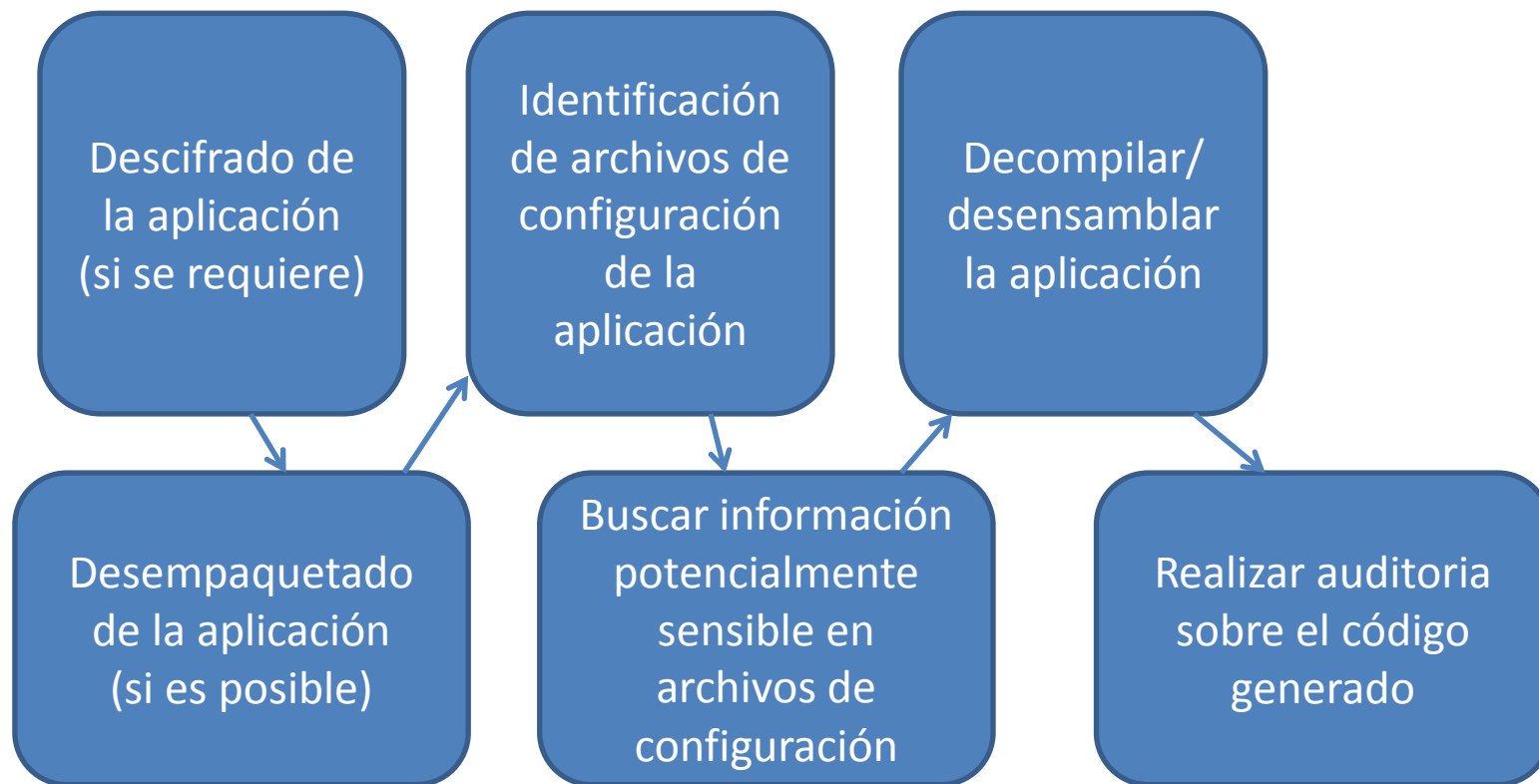
Creación de un laboratorio de pruebas con todas las herramientas necesarias

Análisis estático

Análisis dinámico

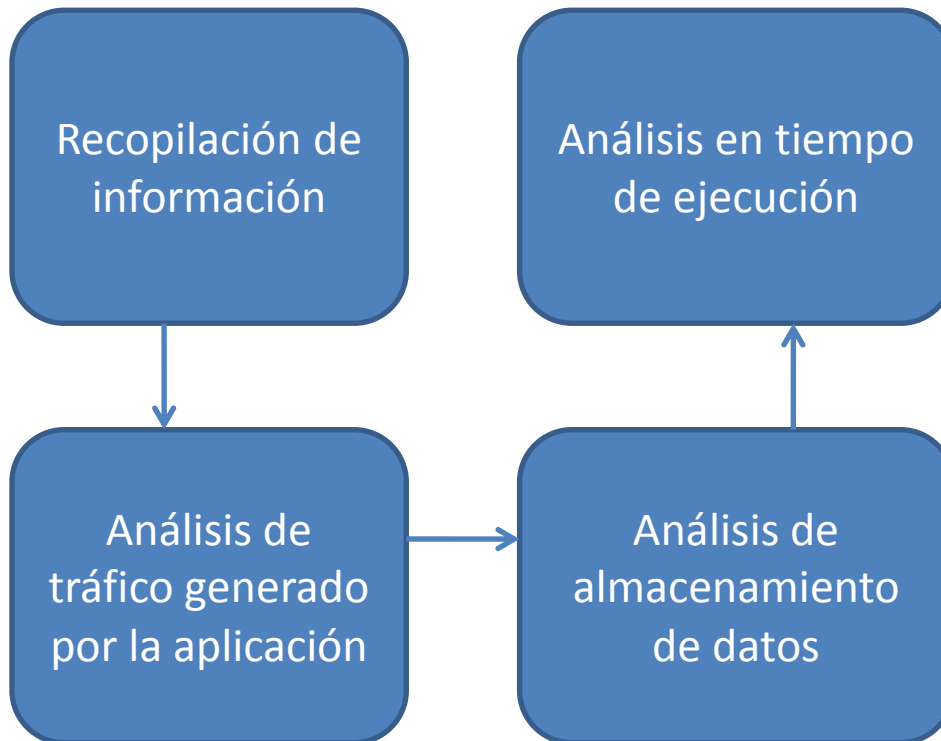
Guía para el análisis de vulnerabilidades

•Análisis estático



Guía para el análisis de vulnerabilidades

•Análisis dinámico



- ✓ Interacción con el sist. de archivos
- ✓ Inspeccionar objetos en memoria
- ✓ Llamadas a funciones y métodos
- ✓ Reemplazar variables y métodos
- ✓ Buffer overflow
- ✓ Inyecciones del lado del cliente (XML, XSS, SQL)

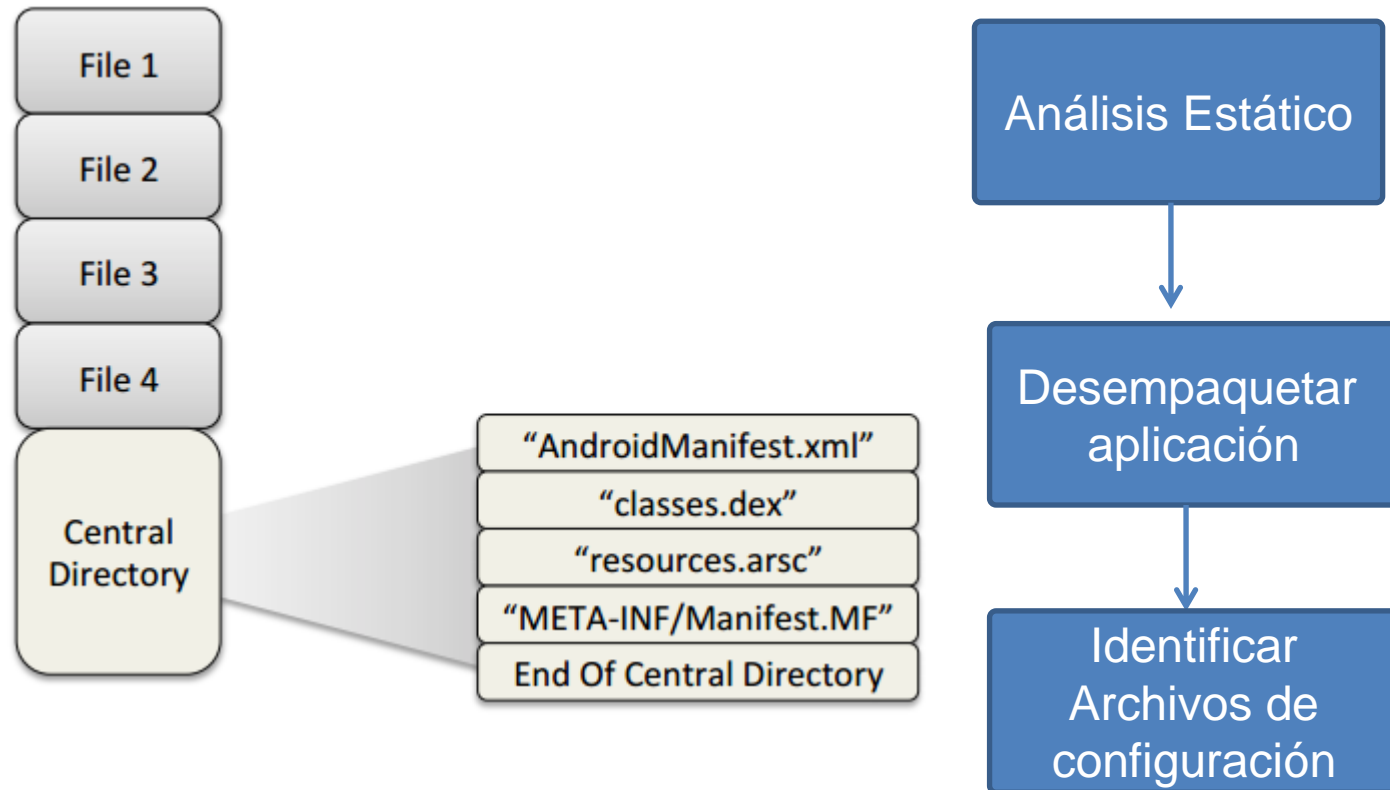
Demostración

- Android security bug 8219321, “Master key”
- CVE-2013-4787

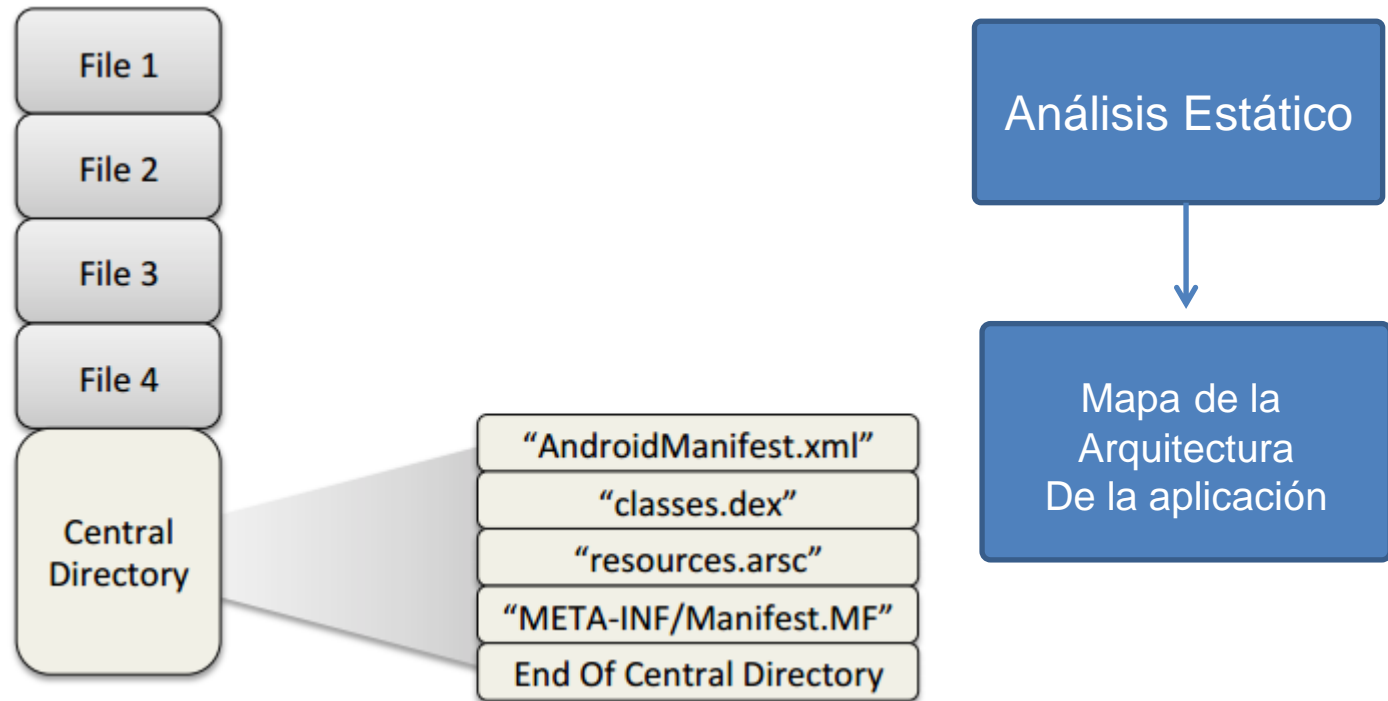
- Las firmas criptográficas de las aplicaciones no son debidamente comprobadas, lo que permite a un atacante ejecutar código arbitrario a través de un APK modificado de tal forma que no se viola la firma criptográfica.

- Versiones afectadas: desde Android 1.6 (Donut) hasta 4.2 (Jelly Bean)

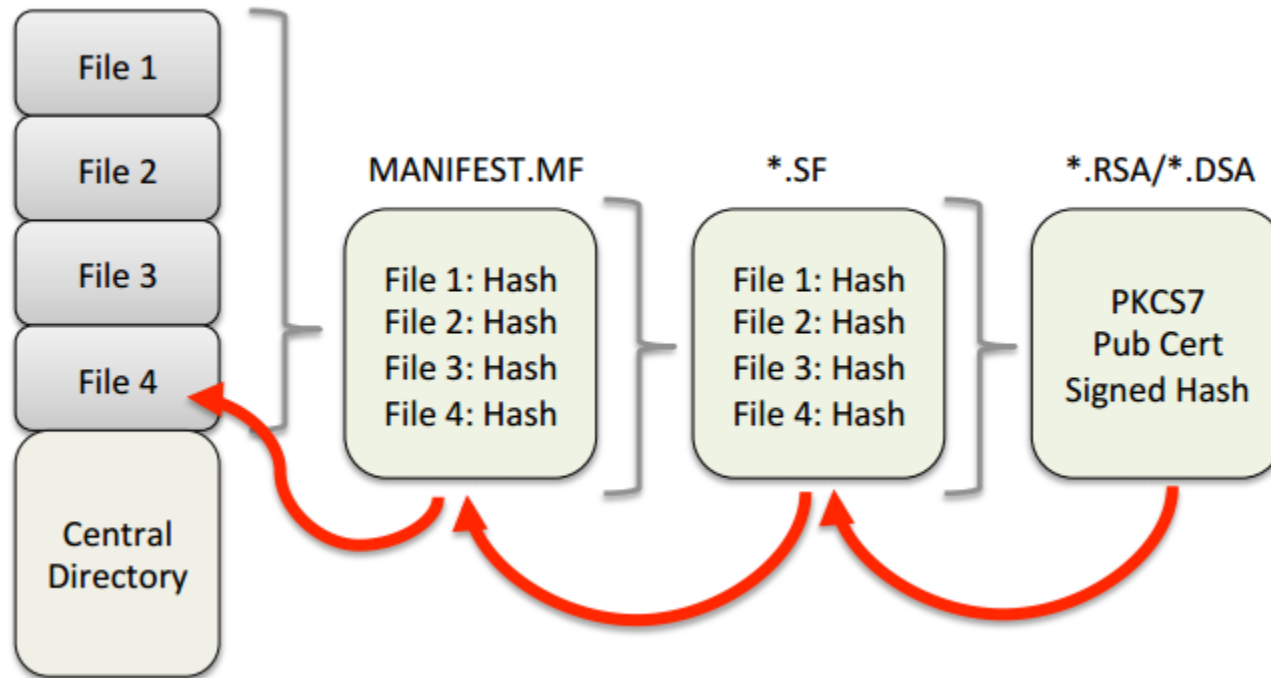
Estructura del APK como archivo ZIP



Estructura del APK como archivo ZIP



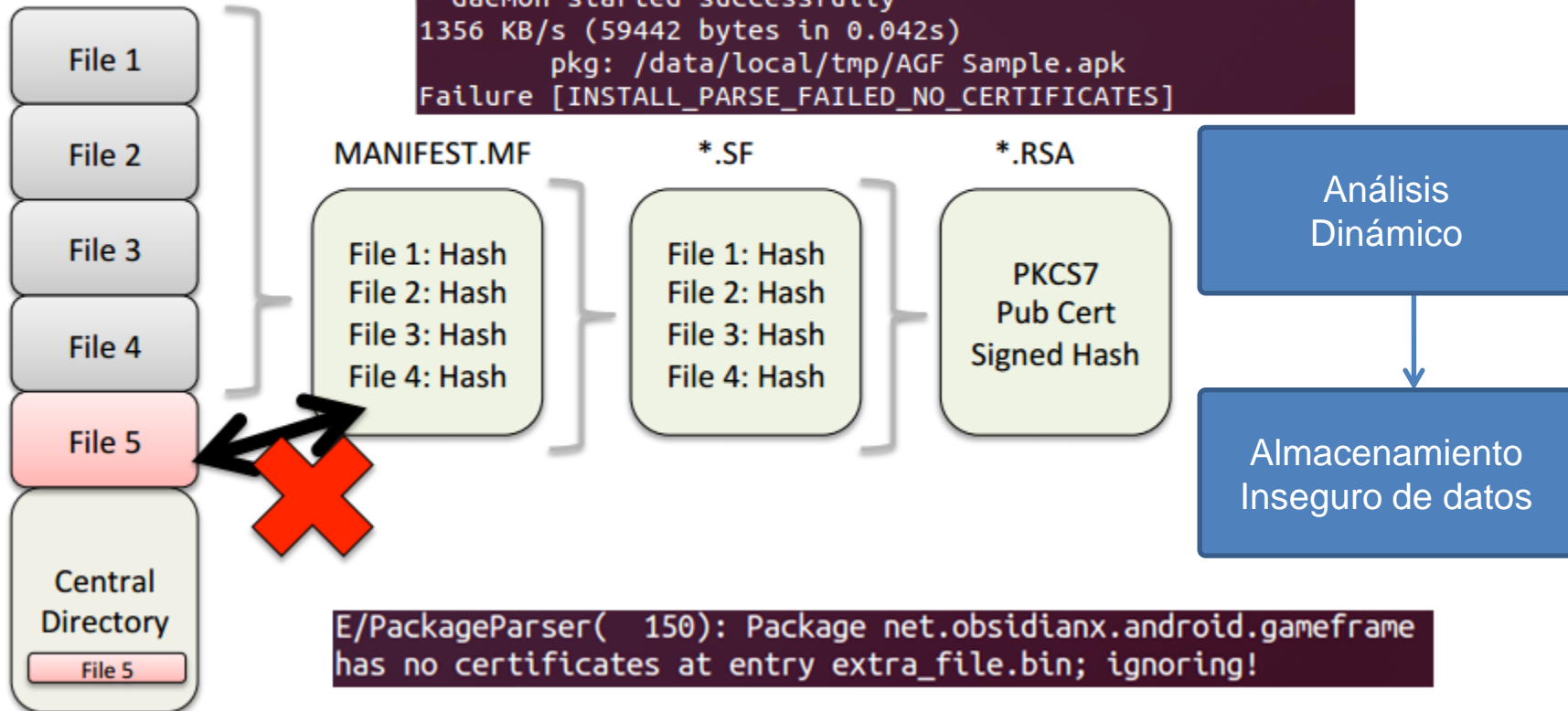
Verificación de firmas de la aplicación



Verificación fallida

```

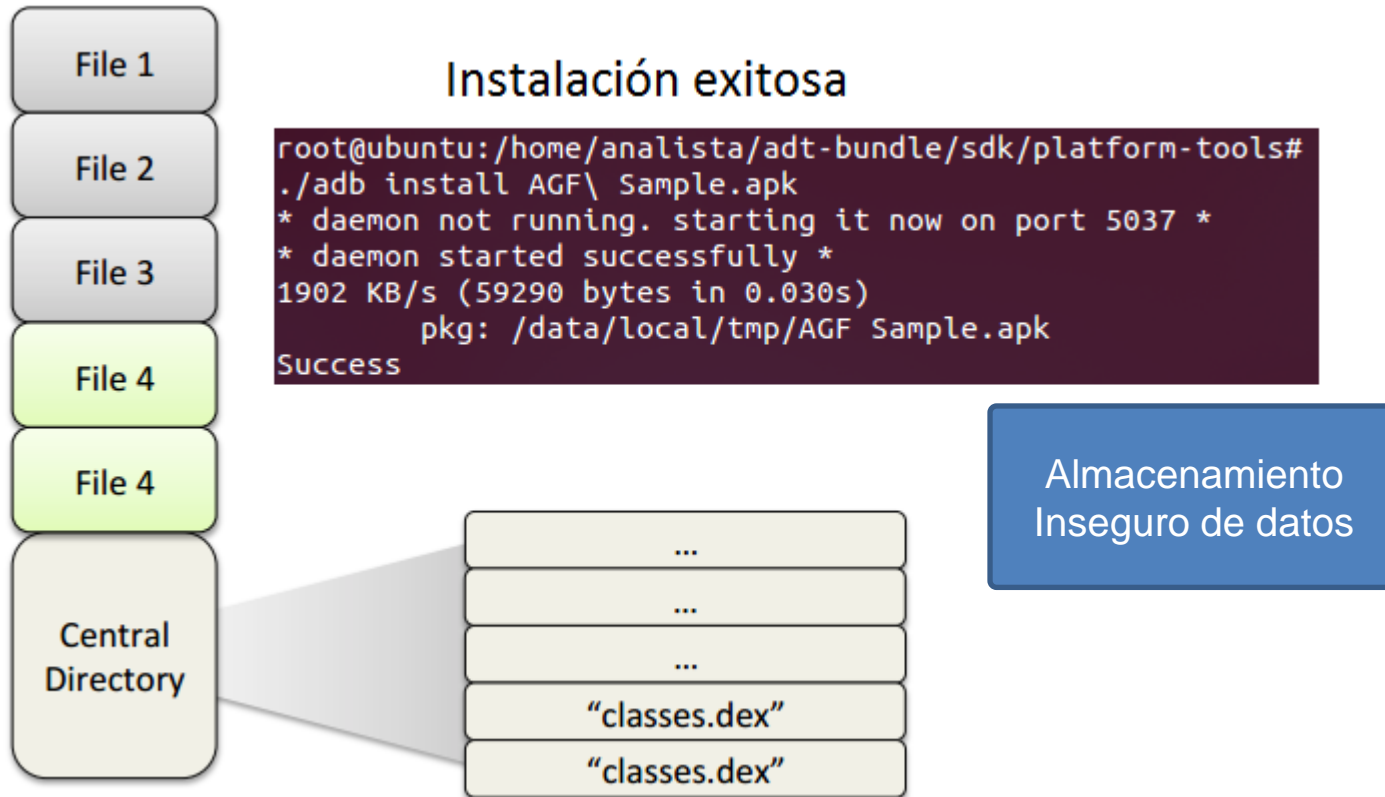
root@ubuntu:/home/analista/adt-bundle/sdk/platform-tools#
./adb install AGF\ Sample.apk
* daemon not running. starting it now on port 5037 *
* daemon started successfully *
1356 KB/s (59442 bytes in 0.042s)
  pkg: /data/local/tmp/AGF Sample.apk
Failure [INSTALL_PARSE_FAILED_NO_CERTIFICATES]
    
```



```

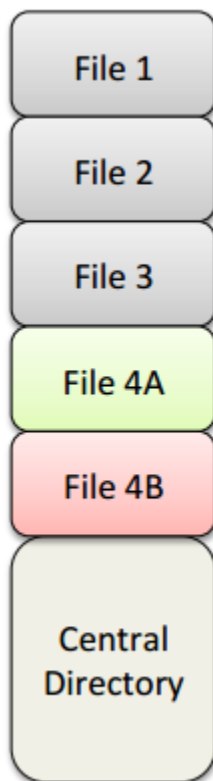
E/PackageParser( 150): Package net.obsidianx.android.gameframe
has no certificates at entry extra_file.bin; ignoring!
    
```

Duplicación de entradas



Duplicación de entradas



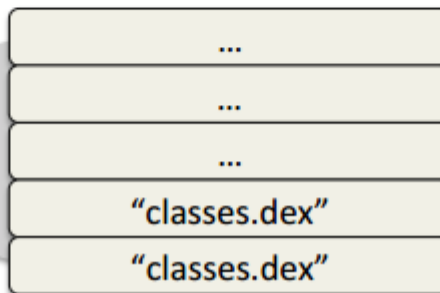


Verificación de la firma exitosa

```
root@ubuntu:/home/analista/adt-bundle/sdk/platform-tools# jarsigner -verify AGF\ Sample.apk jar verified.
```

La instalación no se lleva a cabo

```
root@ubuntu:/home/analista/adt-bundle/sdk/platform-tools# ./adb install AGF\ Sample.apk 1336 KB/s (57772 bytes in 0.042s) pkg: /data/local/tmp/AGF Sample.apk Failure [INSTALL_PARSE_FAILED_NO_CERTIFICATES]
```



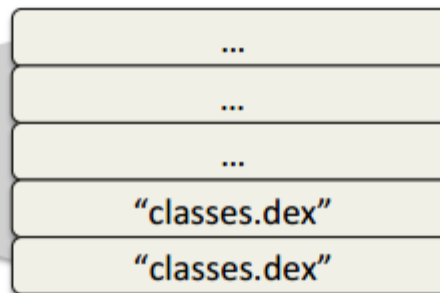
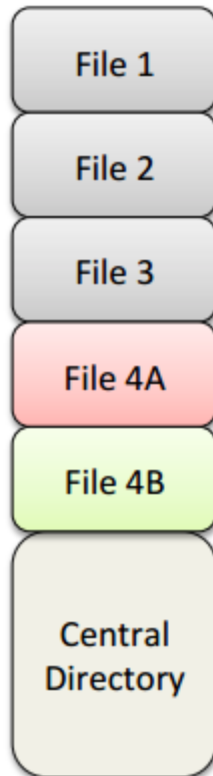
Almacenamiento Inseguro de datos

Fallo al verificar la firma

```
root@ubuntu:/home/analista/adt-bundle/sdk/platform-tools# jarsigner -verify AGF\ Sample.apk  
jarsigner: java.lang.SecurityException: SHA1 digest error for classes.dex
```

Instalación exitosa

```
root@ubuntu:/home/analista/adt-bundle/sdk/platform-tools# ./adb install AGF\ Sample.apk  
1629 KB/s (59716 bytes in 0.035s)  
pkg: /data/local/tmp/AGF Sample.apk  
Success
```



Almacenamiento inseguro de datos

Auditar protección en las entradas

